


СОГЛАСОВАНО
Руководитель проекта


«01» 04 2021 г.

Назаренко Н. А.
2021 г.



УТВЕРЖДЕНО
Атаман СОКО ТВКО
Войсковой старшина
С.Ю. Пальчиков
«01» 04 2021 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении
Традиционных казачьих Шермиций
посвящённых Дню Православного Воина
(6 мая – День Георгия Победоносца)



Ставрополь
2021

В настоящее время в регионах Юга России все большую популярность приобретают казачьи этнические игры «Казачьи Шермиции» (далее Шермиции).

«Шермиции» регулярно проводятся в Краснодарском крае, в Ростовской и Волгоградской областях, а также в г. Москве. Цель данных мероприятий возродить интерес к старинным видам физической культуры, воинским упражнениям и массовому спорту характерными для культуры Юга России. В данных мероприятиях участвуют все возрастные группы, что способствует укреплению семьи и воспитанию молодежи в патриотическом духе на примере старшего поколения.

Культура терских и кубанских казаков является неотъемлемой частью культуры Ставропольского края. Уникальным явлением казачьей культуры выступают Шермиции – широкомасштабные состязания, часто устраивавшиеся по различным поводам: календарным праздникам, проходам и возвращению из похода, свадьбам, военно-траурным обрядам. В духовной культуре казаков Шермиции («домашние игры») занимают особое место: они выступают механизмом трансляции культурного опыта, устанавливают межпоколенные связи, и выражают собой различные формы адаптивно-упреждающего поведения. Шермиции демонстрировали военную выучку и дух казаков. В этих своеобразно и красочно обставленных обрядах и обрядовых играх отработывались многие элементы техники и тактики ведения боев, в них народ демонстрировал жизнестойкость и жизнеутверждающее начало, выявлял лучших и достойных, вырабатывал образцы поведения для подражания. Слово «Шермиции» означает состязания с оружием, воинские упражнения на праздниках. Сегодня этим словом обозначаются все этносportивные мероприятия казаков имеющие обрядовый характер.

В настоящее время Шермиции являются эталоном традиционной воинской культуры казаков, включающим в себя ритуальную часть, связанную с поминовением и чествованием предков, со старинными воинскими обрядами, традиционными играми и состязаниями. Шермиции помогают сохранить исторические корни, ценности и традиции казаков. Праздник Шермиций на которые приезжают представители различных национальностей и других этнических групп казаков является примером культурного общения, толерантности и взаимообогащения народов.

В Ставропольском крае и г. Ставрополе, проведение «Казачьих Шермиций» позволит вовлечь в массовый спорт гораздо большее количество людей всех возрастов.

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ШЕРМИЦИЙ

Цели и задачи игр:

«Шермиции» проводятся с целью содействия широкого и всестороннего ознакомления подрастающего поколения с этнографическими особенностями самобытной культуры и быта казачества, поддержке инициатив казачьих организаций, учреждений, творческих групп, отдельных лиц в воспитании у детей и молодежи стремления к познанию основ жизни казачьего народа, военно-патриотического воспитания казачьей молодежи, популяризации военно-прикладных видов спорта, выявления спортсменов для привлечения к участию в краевых и федеральных соревнованиях, воспитания в детях и молодежи командного духа, поддержания традиций Русского воинства и казачества, воспитание казачьей молодежи, развитие казачьей культуры, сохранение и передача потомкам традиций и обычаев терских казаков.

Основные задачи:

- укрепление связи поколений через возрождение казачьих традиций;
- усиление роли казачества в воспитании подрастающего поколения;
- выявление самобытных талантов детского творчества;
- пропаганда старинных казачьих обрядов и игр;
- сохранение и преемственность традиций казачества Юга России.
- пропаганда физической культуры и этноспорта, здорового образа жизни, гражданское и патриотическое воспитание молодежи;
- популяризация казачьего движения в Ставропольском крае;
- поднятие престижа службы в рядах Вооруженных Сил РФ;
- развитие казачьего движения на территории Ставропольского края;
- популяризация военно-прикладных видов спорта и усиление физкультурно-спортивной работы с молодежью по месту жительства и учебы;
- воспитание подрастающего поколения и молодежи на основе многовековых народных традиций казаков;
- сплочение граждан на основе интереса к познанию национальных и самобытных традиций и обычаев своего и других народов, воспитание чувства национального достоинства, патриотизма и ответственности за судьбу страны;
- сохранение культурного наследия народов Юга России, развитие единого культурного пространства и укрепления культурных связей между субъектами Российской Федерации, демонстрация общности и богатства духовной культуры различных этнических групп казаков;

2. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ

Организаторами соревнований являются: Назаренко Николай Анатольевич, Ставропольское окружное казачье общество Терского войскового казачьего общества.

3. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

Традиционные казачьи Шермиции, посвященные Дню Православного Воина (6-мая День Георгия Победоносца), проходят 08 мая 2021 года в г. Ставрополе, пер. Интендантский 5 (Крепостная гора), начало игр в 11.00. ч. 08 мая 2021 г. Регистрация участников начинается с 8.00 ч. 08 мая 2021 г. В случае ухудшения погодных условий (дождь, сильный ветер), соревнования переносятся на ближайший выходной день с благоприятными погодными условиями.

4. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

Допуск к соревнованиям осуществляется на основании письменной заявки участников, заверенной врачом, документов, удостоверяющих личность.

На соревнования участники прибывают в своем традиционном костюме или в закрытой форме одежды и закрытой обуви (меры безопасности).

Возрастные группы традиционные: 1 группа от 12 до 15 лет, 2 группа от 15 до 18 лет, 3 группа от 18 лет и старше.

Допуском к Шермициям является «Словесность», которая представляет собой экзамен на знание истории Ставропольского края.

6. ПРОГРАММА ШЕРМИЦИЙ

Основные мероприятия, включающие в себя обрядовую часть и состязательную.

Состязательная часть состоит из соревнований в пешем виде, как индивидуально, так и коллективно. Состязания включают в себя владение шашкой и кинжалом, традиционные забавы, рубка шашкой, метание ножей, стрельба из лука, работа с нагайкой и арапником, и др.

7. КРАТКИЕ ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ И СУДЕЙСТВО

Общие положения.

Настоящие правила регулируют порядок проведения соревнований по Шермициям, связанным с владением холодным оружием. Основная идея и принципы соревнований не могут выходить за рамки национальной традиции.

Допуск участников к соревнованиям и словесность.

Заявка делегации на участие ее членов в соревнованиях оформляется по установленной форме (Приложения № 1 и № 2) с обязательным наличием заверенных печатями подписей: руководителя делегации (атаманами казачьих обществ), врача. От одной делегации принимается не более 10 участников. Индивидуальные участники заполняют Приложение № 2. Допуск участников осуществляет судейская коллегия Шермиций, которая проверяет заявки и документы участников на соответствие требованиям

положения, проводит словесность, включающую в себя практическую и теоретическую часть.

Участник, не сдавший зачет, к соревнованиям не допускается.

Словесность включает в себя знание своей истории и истории г. Ставрополя и Ставропольского края, родовых корней, воинских обычаев и обрядов народов Северного Кавказа (список вопросов формируется судейской коллегией до начала соревнований).

Обязанности и права участников:

Участник обязан:

а) строго соблюдать правила, положения, программу соревнований, традиции и обычаи казачества;

б) выполнять требования судей;

в) быть корректным по отношению ко всем участникам, судьям, лицам, проводящим и обслуживающим соревнования, а также по отношению к зрителям;

г) выступать в опрятном казачьем, национальном костюме, опрятной одежде.

Участник имеет право:

а) обращаться к судьям через представителя делегации или через организаторов соревнований;

б) отказаться от дальнейшего участия в соревнованиях;

в) своевременно получать необходимую информацию о ходе соревнований, составе команд, изменениях в программе соревнований.

Представители участников (гулебный атаман).

Посредником между судьями и участниками, является гулебный атаман (далее – представитель), который выставляет участника (или участников) и регистрируется секретарем и заверяется главным судьёй соревнований. Представитель несет ответственность за дисциплину участников команды и обеспечивает своевременную явку их на соревнования. Представителю запрещается вмешиваться в распоряжение судей и лиц, проводящих соревнования. Представитель не может быть одновременно судьёй данных соревнований. Представитель, во время поединка, в случае необходимости, приводит экипировку участников в порядок.

Порядок и правила проведения соревнований:

1.«Казачья шашка» Владение традиционным казачьем оружием.

В связи со сложностью выполнения упражнений к данной конкурсной площадке допускаются только юноши и мужчины (возраст от 15 до 18 лет и от 18 лет и старше)!

Участник выступает в закрытой одежде и обуви, (шашка находится в ножнах на поясе или портупее- без ножен участник не допускается к рубке. Кинжал (бебут) на поясе в ножнах.

Требования к шашке: а) однолезвийный металлический клинок произвольной кривизны; б) крепление рукояти – винт с гайкой или клепки; в) длина клинка – от 50 до 90 см; г) вес – от 0,3 до 1 кг; д) наличие темляка произвольного вида.

Требования к кинжалу (бебуту): однолезвийный металлический клинок произвольной кривизны; б) крепление рукояти – клепки; в) длина клинка – от 25 до 40 см; г) вес – от 0,2 до 1 кг, наличие темляка произвольного вида.

Выход на исполнение упражнения без надетого на руку темляка является основанием для отстранения участника от выполнения данного упражнения. Перед началом упражнения участник докладывает о готовности.

Работа идет на двух площадках. Первая – квалификационная. На ней происходит отбор участников для финального конкурса. Проводится три упражнения:

1 упражнение. «Рубка мишени на стойке»

Упражнение выполняется из положения «шашка наголо».

На стойку высотой 120 см ставится мишень - пластиковая бутылка с водой объемом 1,5 литра.

Задача - срубить бутылку так, чтобы после удара доньшко осталось стоять на стойке.

В этом случае можно сделать следующий удар.

Каждый участник выполняет только один подход.

Баллы:

Первый результативный удар	5 баллов
Второй результативный удар	10 баллов
Третий результативный удар	15 баллов
Четвертый результативный удар	20 баллов
Пятый результативный удар	25 баллов
Шестой и последующие удары	число баллов увеличивается на 10 от удара к удару
удар по опорной стойке	штраф -2 балла

2 упражнение. «Рубка на точность (лозы под шапкой)»

Упражнение выполняется из положения «шашка наголо».

Лоза высотой 150 см (+/- 3 см) фиксируется вертикально на стойке. На лозу надевается папаха участника.

Задача– срубить лозу так, чтобы шапка повисла на оставшейся в вертикальном положении части лозы.

В этом случае можно сделать следующий удар.

Баллы:

Первый результативный удар	5 баллов
Второй результативный удар	10 баллов
Третий результативный удар	15 баллов
Четвертый результативный удар	20 баллов
Пятый результативный удар	25 баллов

3 упражнение. «Рубка каната»

Канат из пеньки или другого натурального волокна диаметром 2 см вывешивается с балки, высотой 2,5 метра.

Расстояние от земли до нижнего края зоны поражения - 1 метр. Свободный конец каната не касается земли.

Рубка производится в зону поражения шириной 1м, границы которой обозначены метками.

Задача – срубить канат так, чтобы после удара, верх линии среза оказался внутри зоны поражения. Срубленная часть должна упасть на землю.

Удар засчитывается, если канат рассечен надвое, (срубленная часть каната должна упасть на землю).

Первый удар наносится из положения «шашка в ножнах»!

Баллы:

Каждый результативный удар - 5 баллов

В финальном конкурсе пять упражнений:

- Рубка мишени на стойке вперед;
- Рубка на точность (лозы под шапкой);
- Рубка каната;
- укол вывешенной мишени шашкой;
- укол вывешенной мишени кинжалом.

1 упражнение. «Рубка мишени на стойке»

Упражнение выполняется из положения «шашка наголо».

На стойку высотой 120 см ставится мишень - пластиковая бутылка с водой объемом 1,5 литра.

Задача - срубить бутылку так, чтобы после удара доньшко осталось стоять на стойке.

В этом случае можно сделать следующий удар.

Каждый участник выполняет только один подход.

Баллы:

Первый результативный удар	5 баллов
Второй результативный удар	10 баллов
Третий результативный удар	15 баллов
Четвертый результативный удар	20 баллов
Пятый результативный удар	25 баллов
Шестой и последующие удары	Число баллов увеличивается на 10 от удара к удару
удар по опорной стойке	штраф -2 балла

2 упражнение. «Рубка на точность (лозы под шапкой)»

Упражнение выполняется из положения «шашка наголо».

Лоза высотой 150 см (+/- 3 см) фиксируется вертикально на стойке. На лозу надевается папаха участника.

Задача– срубить лозу так, чтобы шапка повисла на оставшейся в вертикальном положении части лозы.

В этом случае можно сделать следующий удар.

Баллы:

Первый результативный удар	5 баллов
Второй результативный удар	10 баллов
Третий результативный удар	15 баллов
Четвертый результативный удар	20 баллов
Пятый результативный удар	25 баллов

3 упражнение. «Рубка каната»

Канат из пеньки или другого натурального волокна диаметром 1,5-2 см вывешивается с балки, высотой 2,5 метра.

Расстояние от земли до нижнего края зоны поражения - 1 метр. Свободный конец каната не касается земли.

Рубка производится в зону поражения шириной 10 см, границы которой обозначены метками.

Задача – срубить канат так, чтобы после удара, верх линии среза оказался внутри зоны поражения. Срубленная часть должна упасть на землю.

Удар засчитывается, если канат рассечен надвое, (срубленная часть каната должна упасть на землю).

Первый удар наносится из положения «шашка в ножнах»!

Баллы:

Каждый результативный удар - 5 баллов

4 упражнение. «Укол вывешенной мишени шашкой».

Упражнение выполняется из положения «шашка наголо».

Мишень (бутылка с водой объемом 1,5 литра) вывешивается с балки на высоте 130 см от поверхности.

Выполняется два последовательных укола - Конный и Пеший. Для обоих уколов используется одна и та же мишень.

Пеший укол:

Перед выполнением упражнения участник занимает позицию, держа шашку в положении «на плечо» в правой руке (левши держат шашку в левой руке).

Участник находится перед мишенью на расстоянии не менее 1,7 метра.

По команде судьи участник должен произвести укол вперед с подшагом правой ногой (для левшей - левой ногой) в сторону мишени.

Задача - поразить мишень насквозь клинком.

Конный укол:

Перед выполнением упражнения участник занимает позицию **справа от мишени**, держа шашку в положении «на плечо» в правой руке (левши занимают обратную позицию относительно мишени и держат шашку в левой руке).

По команде судьи участник должен произвести укол налево из положения «на плечо».

Задача - поразить мишень насквозь клинком.

Ноги участника должны быть параллельны друг другу при выполнении упражнения.

Баллы:

Первый «конный» результативный укол	10 баллов
Второй «пеший» результативный укол	10 баллов

При успешном поражении мишени, промахе или слабого укола - участник в любом случае переходит ко второму уколу. Для этого после выполнения укола участник переходит на позицию для второго укола, держа шашку в положении «на плечо».

Входной и выходной разрезы не должны соединяться. Длина выходного разреза должна быть не менее 1 см.

Запрещено примеряться клинком.

В случае поражения мишени не насквозь, очки за укол не начисляются.

5 упражнение. «Укол вывешенной мишени кинжалом».

Упражнение выполняется из положения «кинжал наголо».

Мишень (бутылка с водой объемом 1,5 литра) вывешивается с балки на высоте 130 см от поверхности.

Выполняется два последовательных укола – Вперёд и Вбок. Для обоих уколов используется одна и та же мишень.

укол вперед:

Перед выполнением упражнения участник занимает позицию, держа кинжал в правой руке прямым хватом (левши держат кинжал в левой руке).

Участник находится перед мишенью на расстоянии не менее 1 метра.

По команде судьи участник должен произвести укол вперед с подшагом правой ногой (для левшей - левой ногой) в сторону мишени.

Задача - поразить мишень насквозь клинком.

Укол вбок:

Перед выполнением упражнения участник занимает позицию **слева от мишени**, держа кинжал в правой руке обратным хватом (левши занимают обратную позицию относительно мишени и держат кинжал в левой руке).

По команде судьи участник должен произвести укол направо

Задача - поразить мишень насквозь клинком.

Баллы:

Первый результативный укол	10 баллов
Второй результативный укол	10 баллов

При успешном поражении мишени, промахе или слабого укола - участник в любом случае переходит ко второму уколу. Для этого после выполнения укола участник переходит на позицию для второго укола.

Входной и выходной разрезы не должны соединяться. Длина выходного разреза должна быть не менее 1 см.

Запрещено примеряться клинком.

В случае поражения мишени не насквозь, очки за укол не начисляются.

ПОБЕДИТЕЛЬ ОПРЕДЕЛЯЕТСЯ ПО СУММЕ НАБРАННЫХ БАЛЛОВ В УПРАЖНЕНИЯХ.

При одинаковом количестве набранных очков призёров для них проводится дополнительное испытание

2.Метание холодного оружия (ножа).

Упражнение выполняется из положения стоя. Расстояние до мишени определяет судейская коллегия. Участнику дается три ножа, одна пробная попытка и одна зачетная. Необходимо поразить мишень всеми тремя ножами. Участники, сумевшие выполнить правильно упражнение переходят в следующий тур, где повторяют упражнение пока не выявят победителя.

3. Стрельба из лука.

Упражнение выполняется участником соревнований из положения стоя. Расстояние до мишени 10 метров. Три пробных выстрела, три зачетных.

двумя и после третьего тура продолжают борьбу только те, кто поразил мишень тремя стрелами.

4. Работа с нагайкой.

Упражнение выполняется на время. На специальной подставке (предоставляется организаторами) укреплены деревянные палочки, которые необходимо выдернуть, захлестнув нагайкой. Победитель определяется по наименьшему времени выполнения упражнения.

5. Работа с арапником.

На подставке устанавливается спичечный коробок. Участнику необходимо с расстояния определенного судейской коллегией, сбить его ударом арапника. Дается три попытки. Участники выполнившие упражнения переходят в следующий тур, в котором вместо спичечного коробка закрепляется одна спичка (возможна замена на металлическую монету достоинством 2 рубля). На поражение данной мишени также дается три попытки. Все не сумевшие поразить мишень выходят из соревнований. Соревнования продолжаются пока не останется один участник

6. Стрельба из пневматической винтовки.

Используется мишень №8. Стрельба ведется с 10 метров с упора. Участник производит 3 пробных и 5 зачетных выстрелов. При равенстве очков среди призеров соревнований проводятся по 3 дополнительных зачетных выстрела.

7. Срывание папахи «Братская папаха».

Участвует двое участников (судьи по своему усмотрению могут разделить участников по возрастным категориям). Необходимо по команде судьи сорвать папаху (кубанку) с противника и не позволить сорвать папаху (кубанку) с себя. Победителем является участник первым сорвавший папаху (кубанку) с противника. Соревнования проходят по олимпийской системе, проигравший выбывает из дальнейшей борьбы.

8. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И НАГРАЖДЕНИЕ

Система проведения соревнований – по вызову.

Победители определяются во всех видах соревнований казачьих Шермиций. Они получают призы за 1,2,3 место.

Организаторы оставляют за собой право наградить отдельных участников дополнительными призами, грамотами и дипломами в номинациях:

- самый юный участник;
- самый старший участник;
- лучший национальный костюм;
- за помощь в проведении Казачьих Шермиций.

9. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ

Проезд, питание, страхование участников обеспечивают командирующие организации.

10. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ

Обеспечение безопасности осуществляется организаторами Шермиций с привлечением казаков-дружинников подразделения Окружной казачьей дружины Ставропольского окружного казачьего общества Терского войскового казачьего общества в г.Ставрополе для охраны общественного порядка или частных охранных организаций.

Ответственность за обеспечение безопасности участников и зрителей соревнований (не достигших 18 летнего возраста) вне конкурсных площадок несут руководители делегаций, родители и/или законные представители, сопровождающие лица. Для участников и зрителей достигших 18 летнего возраста ответственность несетя самостоятельно.

Все участники и зрители обязаны на Шермициях соблюдать правила пожарной безопасности, техники безопасности при обращении со спортивным оружием, не нарушать ограждений площадок, не бросать и не брать без разрешения спортивный инвентарь и оружие, участники обязаны следить за своим снаряжением.

11. ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ

Заявки на участие в Шермициях необходимо предоставить не позднее 30 апреля 2021 г. по адресу: 355008; г. Ставрополь, ул. Вокзальная 24, Ставропольское окружное Казачье общество Терского войскового казачьего общества, тел: 8-962-402-34-81.e-mail: shermitsii@bk.ru